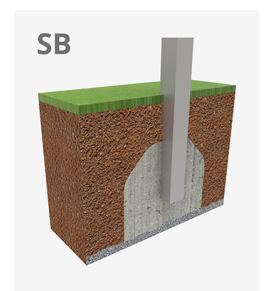
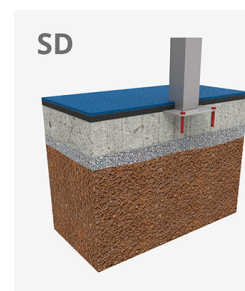


VOLT es un sistema de juego electrónico para parques infantiles compuesto por una serie de nodos luminosos e interactivos conectados entre sí y distribuidos en la estructura de juego. Dependiendo del juego, los nodos emiten una secuencia de luces y sonidos a los cuales el usuario responde pulsándolos de la forma que el juego determina. Los juegos incluidos en **VOLT** están preparados para jugar de forma individual, por parejas e incluso por equipos y son aptos para todos los usuarios. A su vez dispone de una pantalla a modo de interfaz interactiva llamada Tótem en la cual el usuario puede seleccionar el juego, el número de jugadores, etc.... además de conocer los resultados del juego.

VOLT es una estructura metálica diseñada con patrones de redes tridimensionales. Estas construcciones, que incluyen esferas y semiesferas formadas por triángulos interconectados, están concebidas para el juego libre, creativo y colaborativo, permitiendo combinaciones versátiles entre sus elementos. Estructura de metal esférica con red tridimensional y panel pentagonal.

Ideal para: Centros comerciales, Salas de Juegos Infantiles, Colegios, Centros Deportivos, Piscinas, Gimnasios....

A x B			
A=6700mm	35m ²	1.80m	20
B=6700mm			



[Instrucciones montaje](#) | [Imagen HD](#)

Materiales:

Estructura, Metal: Barras(Ø50) de acero galvanizado según normativa UNE-ISO 1461/99 y acero con recubrimiento termoplástico PPA 571 de espesor 400 µ.

Paneles, HDPE: Paneles de polietileno de alta densidad (HDPE) de 15 y 20 mm de espesor, libre de mantenimiento, de fácil limpieza y filtro UV.

Bridas, Poliamida: Bridas de unión de poliamida con fibra de vidrio y filtro rayos UV

Redes, Cuerda armada antivandálica: Redes de nylon (Ø16 mm) trenzada de 6 cabos con alma de acero galvanizada.

Tornillería: Tornillería con tratamiento JS-500 de más de 8 µ o acero inoxidable

- Ninguno de los materiales necesita tratamiento especial para su eliminación.
- Si el equipo está sujeto a un uso severo, se debe incrementar el plan de mantenimiento.
- No usar el producto antes de finalizar la instalación/mantenimiento.
- Consultar instrucciones de mantenimiento.

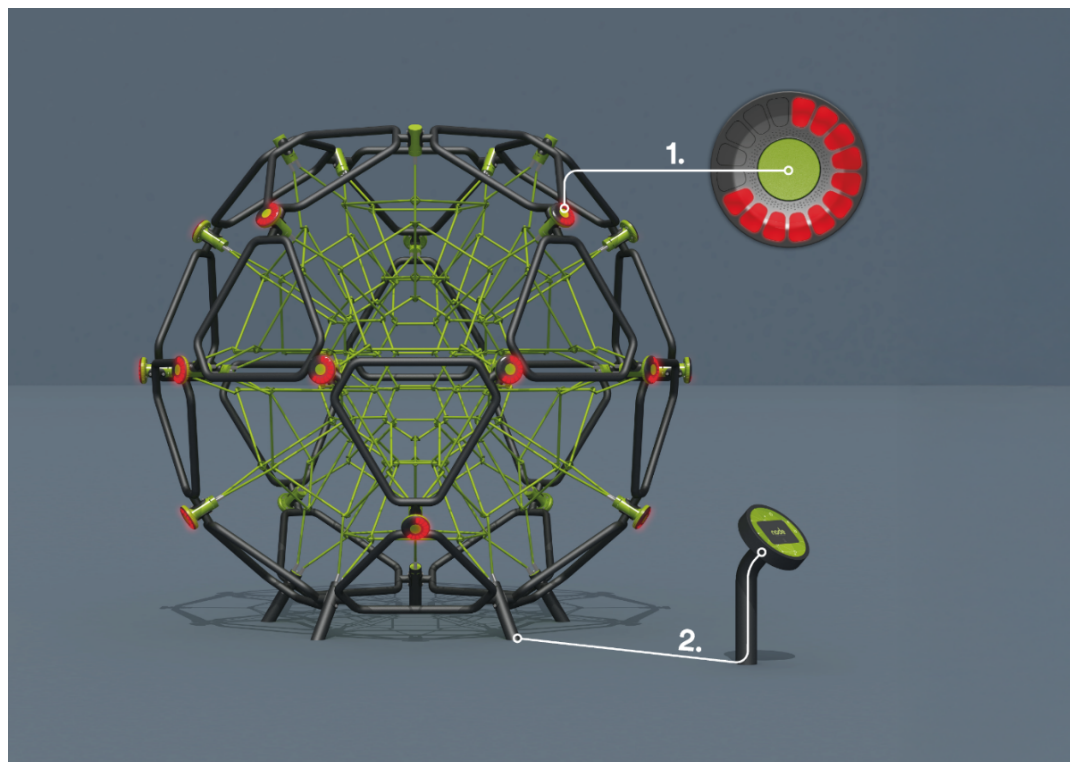
Pieza más grande (mm): 2200x500x500 / Pieza más pesada (kg): 50

ZONA DE IMPACTO: Superficie de seguridad requerida. Se aconseja el revestimiento del suelo según la norma EN1176-1:2017
Disponibilidad de repuestos: 10 años

Peso total juego: 297kg

1. Nodo interactivo / 8 colores / 4 modos / Perfecta visibilidad de día / Antivandálico

2. Multitud de juegos / Pantalla táctil 13" / Menú multilingüe / Perfecta visibilidad de día / Antivandálico



Juegos:

BUSCADOR ¿Cómo se juega? En este juego tendréis que ser muy hábiles. Vuestro reto será completar los nodos de vuestro color en el menor tiempo posible. No será fácil porque el nodo estará apagado y tendréis que pulsarlo para descubrir de qué color es. Si es vuestro color, mantenedlo pulsado hasta completarlo y después... ¡Corre a por el siguiente! ¿Quién gana? El jugador que antes complete sus nodos ¡Será el ganador!

APAGONODO ¿Cómo se juega? ¡Este juego es muy simple y divertido! Jugaréis por turnos y a cada jugador se os asignará un color. Cuando llegue vuestro turno estad atentos porque empezará la cuenta atrás y tendréis que completar el mayor número de nodos posibles antes de que termine. Así que 3, 2, 1... ¡Vamos! ¿Quién gana? El jugador que más nodos complete durante la cuenta atrás ¡Es el campeón!

SECUENCIA ¿Cómo se juega? Esto va a ser muy divertido. Tendréis que usar vuestra memoria para ganar. Elegid el número de jugadores y colocaros delante del triángulo asignado a vuestro color de jugador. Una vez que empiece tendréis que repetir el patrón que los nodos realizan ¡No falléis porque si no estáis eliminados! ¿Quién gana? El jugador más patrones repita de forma correcta ¡Es el ganador!

SIMETRIA ¿Cómo se juega? ¡Rápido! Formad equipos en parejas y a cada una de las parejas se os asignará un color. El objetivo es cerrar los nodos de vuestro color y a la vez, manteniéndolo pulsado hasta completarlo ¡Estad atentos porque hasta que los dos no pulséis el nodo a la vez este no se completará! ¿Quién gana? El equipo que más parejas de nodos consiga completar en el tiempo asignado ¡A por ellos!"

Tornillería de anclaje al suelo no incluida.

Funciones Ludicas:



Proyectos:

